

ՔՈԱՅ ՍՄԱՐԹ ԱՎԱՆ ԱՐՄԱՎԻՐ

ՄԻՋԱԶԳԱՅԻՆ ԲԱՅ ԵԱՐՏԱՐԱՊԵՏԱԿԱՆ ՄՐՑՈՒՅԹԻ ԱՄՓՈՓԱԳԻՐ

ՄԱՐՏ-ՄԱՅԻՍ 2022

Բովանդակություն

Առաքելություն	(3)
Նամակ	(4)
Նպատակ	(5)
Մեր մասին	(6)
Վայր	(10)
Ծրագիր	(11)
Մրցույթ	(18)
Ժյուրի	(22)
Մրցանակ	(23)
Ամսաթվեր	(24)
Հարցերի դեպքում	(25)



ՀԱՄԱԾԽԱՐՀԱՅԻՆ ՉԱՓԱՆԻՇՆԵՐԻՆ ՀԱՄԱՊԱՏԱՍԽԱՆՈՂ ԱՅՍ
ՖՈՒՆԿՅՈՒՆԱԼ ՈՒ ԷՍԹԵՏԻԿ ԳԼՈՒԽԳՈՐԾՈՅԸ

ԿԼԻՆԻ ՄԵԿ ՔԱՅԼ ԱՌԱՋ ԴԵՊԻ

**ՀԱՅԱՍՏԱՆԻ ԳՅՈՒՂԱԿԱՆ
ՀԱՄԱՅՆՔՆԵՐԻ ԶԱՐԳԱՑՄԱՆ**

ՆՈՐ ՈՐԱԿ

Սիրելի՛ ճարտարապետներ,

«Հայաստանի մանուկներ» բարեգործական հիմնադրամը (ԲՈԱՖ) հրավիրում է ձեզ մասնակցելու Արմավիրի մարզում կառուցվող Նոր ավանի ճարտարապետական Նախագծի աշխատանքներին:

ԲՈԱՖ ՍՄԱՐԹ ավանը տեխնիկապես հագեցած կրթական, մշակութային և սպորտային հաստատությունների ու սոցիալական ձեռներեցությունների համալիր է, որը միտված է նպաստելու գյուղական համայնքների բնակիչների գիտական և գործնական հմտությունների զարգացմանն ու տնտեսության մեջ նրանց մրցակցության և կայունության աճին:

ԲՈԱՖ-ի առաջին ՍՄԱՐԹ ավանը հիմնվել է Հայաստանի Լոռու մարզի Դեբետ գյուղում 2018թ.-ին: Լոռու ՍՄԱՐԹ ավանում է գտնվում ԲՈԱՖ ՍՄԱՐԹ կենտրոնը, որը ոչ ֆորմալ կրթական համալիր է, մի քանի բիզնեսների՝ հյուրանոցի, զբոսաշրջային տեղեկատվական կենտրոնի և սպասվող համաժողովների կենտրոնի հետ միասին դարձել է տեղի ու արտերկրի զբոսաշրջիկների շրջանում հայտնի զբոսաշրջային վայր:

Լոռու ԲՈԱՖ ՍՄԱՐԹ կենտրոնի շնորհիվ գյուղաբնակ Նոր սերունդն ունի հմտություններ արվեստի, աթլետիկայի, ճարտարագիտության, ձեռներեցության, լեզուների և երաժշտության բնագավառներում: Գիտակցելով այն ազդեցությունը, որը ՍՄԱՐԹ-ի կրթական ծրագրերն ունեցել են 27 համայնքների 3000-ից ավելի ուսանողների կյանքում՝ հիմնադրամը ընդարձակում է այս մոդելը Հայաստանով մեկ՝ սկսելով Արմավիրի մարզից, որտեղից իր գործունեությունն սկսել է դեռևս 18 տարի առաջ:

Գտնվելով Մյասնիկյան գյուղի ծայրամասային հատվածում՝ Արմավիրի ՍՄԱՐԹ ավանի տարածքը յուրահատուկ է Արարատ և Արագած լեռներին նայող տեսարաններով, շուրջըլուրդ տարածվող վարելահողերով ու խաղողի այգիներով: ՍՄԱՐԹ կենտրոնը, որը զբաղեցնելու է մինչև 3500 ք.մ. հողատարածք, նախատեսվում է կառուցել ավանի ճարտարապետական ուրվագծին ու Լոռու ՍՄԱՐԹ կենտրոնի ոճին համահունչ:

Մեր նպատակն է ձեր աշխատանքների միջոցով ստեղծել համաշխարհային չափանիշներին համապատասխան ֆունկցիոնալ ու էսթետիկ գլուխգործոց: Անհամբեր ենք՝ տեսնելու ձեր ինքնատիպ ստեղծագործությունները:

Հարգանքով
ԲՈԱՖ-ի գործադիր տնօրեն
Կորյուն Խաչատուրյան

ՆՊԱՏԱԿ

Արմավիրի ԲՈԱՖ ՍՄԱՐԹ ավանի միջոցով ԲՈԱՖ-ն ընդլայնում է իր ծրագրերն այնտեղ, որտեղ սկսել է իր գործունեությունը 2004թ.-ին: Երկրորդ ԲՈԱՖ ՍՄԱՐԹ ավանի համար ճարտարապետական մրցույթ հայտարարելով՝ հիմնադրամը փորձում է գտնել ԲՈԱՖ ՍՄԱՐԹ կրթական կենտրոնի ամենաստեղծարար և հարմար դիզայնի առաջարկը, որ իրականություն կդառնա ԲՈԱՖ ՍՄԱՐԹ ավանի շրջանակներում:

ճարտարապետական միջազգային բաց մրցույթի նպատակն է գտնել ԲՈԱՖ ՍՄԱՐԹ ավանի կառուցման համար հայեցակարգային լավագույն առաջարկները, որոնք մասնավորապես կենտրոնացված կլինեն ԲՈԱՖ ՍՄԱՐԹ կենտրոնի մանրամասն դիզայնի վրա: Հիմնադրամը միտված է ունենալու լավ ծրագրված, լանդշաֆտի առանձնահատկություններին համապատասխանող, նորարարական և կայուն դիզայնի ռազմավարություն, որը ԲՈԱՖ ՍՄԱՐԹ ավանը և ԲՈԱՖ ՍՄԱՐԹ կենտրոնը կներկայացնի ճարտարապետական ստեղծարար լեզվով:

«Հայաստանի մանուկներ» բարեգործական հիմնադրամ (ԲՈԱՖ)

Ամեն ինչ սկսվեց մի բաժակ ջրից, երբ 2003թ. «Հայաստանի մանուկներ» բարեգործական հիմնադրամի (ԲՈԱՖ) հիմնադիր և խորհրդի ատենապետ Կարո ՅԱՐՄԵՆՆ առաջին անգամ այցելեց իր հայրենիք՝ Հայաստան: Լինելով Արմավիրի Քարակերտ գյուղում՝ նա իմացավ, որ տեղացիները խմելու ջուր չունեն, ինչից էլ առաջացավ ԲՈԱՖ-ը հիմնելու գաղափարը: Հենց Քարակերտն էլ դարձավ առաջին գյուղական համայնքը, որտեղ ԲՈԱՖ-ը սկսեց գործունեություն ծավալել: Առաջին մեծ նախագիծը դպրոցներից մեկի վերանորոգումն էր: ԲՈԱՖ-ի աշխատակիցները շուտով հասկացան, որ գյուղերի կարիքներն ամենևին չեն սահմանափակվում ենթակառուցվածքային բարելավումներով: Ստեղծվեցին կրթական, առողջապահական, սոցիալական, տնտեսական զարգացման ծրագրերը, որոնցով համապարփակ, համայնքակենտրոն աշխատանքի մոդելը: ԲՈԱՖ-ն իր գործունեությունն սկսեց մեկ գյուղից, իսկ այսօր արդեն հիմնադրամի ծրագրերն ու նախագծերը Հայաստանի 6 մարզի 64 գյուղի 107.000 բնակչի կյանք են փոխել: Կատարված ներդրումների ընդհանուր գումարը 70 միլիոն ԱՄՆ դոլար է:

Այսօր էլ ԲՈԱՖ-ը հավատարիմ է մնում իր՝ ԲՈԱՖ ՍՄԱՐԹ նախաձեռնություններով երեխաներին ու չափահասներին անհրաժեշտ ռեսուրսներ տրամադրելու առաքելությանը՝ նպատակ ունենալով նորարարության միջոցով զարգացնել գյուղական համայնքներն ու հավատալով, որ Հայաստանի բոլոր մանուկները, բացահայտելով ու կիրառելով իրենց ողջ ներուժը, ներդրում են ունենում իրենց շրջապատող աշխարհի զարգացման մեջ:

ԲՈԱՖ-ի գործունեության ոլորտները 4-ն են՝ կրթություն, առողջապահություն, երեխայի և ընտանիքի ծառայություններ, տնտեսական և ենթակառուցվածքային զարգացում: Ներկայումս Հայաստանի 5 մարզերի (Արմավիր, Արագածոտն, Լոռի, Ծիրակ, Տավուշ) 50-ից ավելի

գյուղերում ակտիվորեն իրականացվում են 30-ից ավելի ծրագրեր: Գործունեության շրջանակը գնալով ընդլայնվում է:

ԲՈԱՖ-ը հիմնադրամ է, որի կառավարման բարձրագույն և հսկողություն իրականացնող մարմինը Հոգաբարձուների խորհուրդն է: Հիմնադրամի գործունեությունը կառավարում է գործադիր տնօրենը: ԲՈԱՖ-ն ունի տաղանդավոր ու աշխատասեր թիմակիցներ, որոնք, գալով աշխարհի տարբեր անկյուններից, իրենց հետ բերում են յուրահատուկ հատկանիշներ, կյանքի ու կարիերայի պատմություն: ԲՈԱՖ-ի միջազգային աշխատակազմի 70%-ն իգական սեռի ներկայացուցիչներ են, իսկ թիմի 100%-ը վճռական է Հայաստանի գյուղերում դրական փոփոխություններ բերելու հարցում:

Մի շարք արժեքներ ու մոտեցումներ ԲՈԱՖ-ը դարձնում են եզակի և արդյունավետ: ԲՈԱՖ-ը համայնքի զարգացումը դիտարկում է ամբողջականորեն՝ թիրախավորելով տնտեսական և ենթակառուցվածքային զարգացումը, հոգալով մարդկանց առողջության ու սոցիալ-հոգեբանական կայունության մասին և նրանց զորակցելով կրթության միջոցով: Ներդրումները նպատակ ունեն ստեղծել երկարատև արդյունք և ինքնաբավություն: ԲՈԱՖ-ի շրջանավարտները հիմնադրամի գործունեության արդյունքի քայլող վկան են: Կազմակերպությունը ամուր կապ է պահպանում նրանցից յուրաքանչյուրի հետ: ԲՈԱՖ-ն իր շահառուներին խրախուսում է զարգացման ծրագրերից իրենց քաղածը փոխանցել նաև համայնքներին՝ կամավորական աշխատանք կատարելով, նախաձեռնելով և իրականացնելով տարբեր զարգացման ծրագրեր: ԲՈԱՖ ՍՄԱՐԹ ավանը (Լոռի) կազմակերպության յուրահատուկ այցեքարտն է, որ ներառում է ԲՈԱՖ ՍՄԱՐԹ կենտրոնն ու ընդլայնվում՝ դառնալով սոցիալական ձեռներեցությունների ու տնտեսական զարգացման բազմազան նախաձեռնությունների կենտրոն:



ՔՈԱՖ ՍՄԱՐԹ կենտրոն

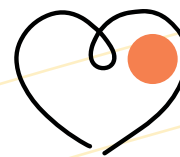
ՔՈԱՖ-ի գյուղական զարգացման մոդելի հիմքում կրթությունն է՝ որպես առաջընթացի ու փոփոխության հիմնական բանալի: Ֆիզիկական միջավայրը, որ ստեղծվում է, ինքնին դրական ազդեցություն է ունենում առողջության, ընկալման, մոտիվացիայի, ստեղծագործականության և ընդհանուր բարեկեցության վրա: Հայաստանի մարզերում ՔՈԱՖ ՍՄԱՐԹ կենտրոնների կառուցումը հավակնոտ նախաձեռնություն է՝ գյուղաբնակ երեխաների և մեծահասակների կրթական ու զարգացման հնարավորությունները 21-րդ դարի համաշխարհային չափանիշներին համապատասխանեցնելու համար: Կենտրոնը գյուղերի համար ապակենտրոնացնում է որակյալ ոչ ֆորմալ կրթությունը՝ այն դարձնելով հասանելի ու անվճար: Առաջին ՔՈԱՖ ՍՄԱՐԹ կենտրոնն իր դռները բացել է 2018 թվականի մայիսին Լոռու մարզում: Մեր ռազմավարական նպատակն է ՍՄԱՐԹ կենտրոններ կառուցել Հայաստանի բոլոր մարզերում:

ՔՈԱՖ ՍՄԱՐԹ կենտրոնը ոչ ֆորմալ կրթական հաստատություն է, որտեղ առաջարկվում է նախագծահեն ուսուցում՝ կիրառելով դասավանդման նորագույն գործիքակազմ: Կենտրոնը նպաստում է անհատի բազմակողմանի զարգացմանը՝ ձգտելով ձևավորել պատասխանատու, մրցունակ քաղաքացիներ և կրթությունը վերածել փորձառության: «ՍՄԱՐԹ քաղաքացիության» կրթակարգը մշակվել է համապարփակ ուսումնառության «ՅԻ տեսության» հիմքով՝ գլուխ (իմացական), սիրտ (զգայական), ձեռք (գործնական): «ՍՄԱՐԹ քաղաքացի» կոչմանը հավակնող դիմորդը պետք է հաջողությամբ ավարտի կրթակարգը՝ անցնելով իր անհատական կրթական ուղին 18 ծրագրերից առնվազն 4-ում և ընտրելով ծրագրեր 3 ուղղություններից: Յուրաքանչյուր ծրագիր տևում է 15 շաբաթ և անցկացվում շաբաթական 2 անգամ: Կենտրոնում ուսումնական տարին սկսվում է ներածական շաբաթով,

որի ընթացքում ապագա ուսանողներն ու նրանց ծնողները մասնակցում են ՔՈԱՖ-ի կրթական ծրագրերի համար էական նշանակություն ունեցող դասընթացների (առողջ ապրելակերպ, հուզական ինտելեկտ, տեղեկատվական և հաղորդակցման տեխնոլոգիաների հիմունքներ և քաղաքացիական կրթություն):



ԶԵՌՔ



ՍԻՐՏ

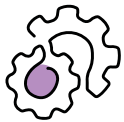


ԳԼՈՒՄ

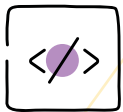
Կրթակարգի հետ մեկտեղ կենտրոնում կիրառվում է «ՔՈԱՖ ՍՄԱՐԹ քաղաքացի» էլեկտրոնային հավելվածը (iOS | Android), որը խաղայնացնում է ուսումնական գործընթացը՝ ուսանողներին օգնելով ամրապնդել դասերի ընթացքում սովորածն ու կապել իրենց գիտելիքները տեղական և միջազգային փորձի հետ: ՔՈԱՖ-ը հոգում է նաև ուսանողների մշակութային իրադարձություններին ներգրավվածության մասին: Հավելվածի «Նորություններ» բաժնում ավելացվում են նորություններ և թարմացումներ՝ ուսանողներին հնարավորություն տալով առաջինը տեղեկանալ նորությունների ու առաջիկա իրադարձությունների մասին: Ներկայումս ՔՈԱՖ ՍՄԱՐԹ ավանը ներառում է ՔՈԱՖ ՍՄԱՐԹ կենտրոնը, ՔՈԱՖ-ի սոցիալական ձեռնբերեցություններ Կոնցեպտ հյուրանոցը, Այցելուների կենտրոնը (զբոսաշրջային տեղեկատվական կենտրոն), ինչպես նաև ՔՈԱՖ ՍՄԱՐԹ առողջության կենտրոնն ու Համագումարների կենտրոնը, որոնք այս պահին կառուցապատման ընթացքի մեջ են:

«ՄՄԱՐԹ ԲԱՂԱՔԱՅԻ» ԿՐԹԱԿԱՐԳԻ ԾՐԱԳՐԵՐԸ ԼՈՌԻՈՒՄ

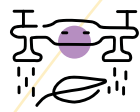
ՃԱՐՏԱՐԱԳԻՏՈՒԹՅՈՒՆ



ՄԵԽԱՆԻԿԱ



ԾՐԱԳՐԱՎՈՐՈՒՄ



ԱԳՐՈՏԵԽՆՈԼՈԳԻԱ

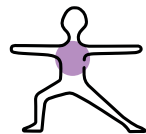
ԱԹԼԵՏԻԿԱ



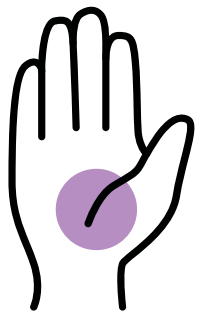
ՊԱՐ



VR ՖԻԹՆԵՍ



ՅՈԳԱ

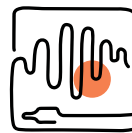


ՁԵՌԲ

ԵՐԱԺՇՏՈՒԹՅՈՒՆ



ԵՐԱԺՇՏԱԿԱՆ
ԳՈՐԾԻՔՆԵՐ



ՁԱՅՆԱՅԻՆ
ՁԵՎԱՎՈՐՈՒՄ



ՎՈԿԱԼ

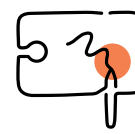
ԱՐՎԵՍ



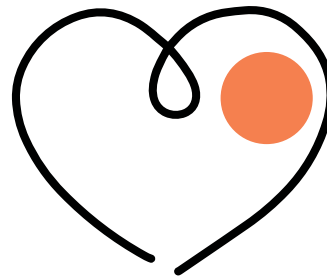
ՆԿԱՐՉՈՒԹՅՈՒՆ



ԿԱՏԱՐՈՂԱԿԱՆ
ԱՐՎԵՍ



ԹՎԱՅԻՆ
ՆԿԱՐՉՈՒԹՅՈՒՆ



ՄԻՐՏ

ԼԵԶՈՒՆԵՐ



ՉԻՆԱՐԵՆ



ՈՌԻՍԵՐԵՆ



ԱՆԳԼԵՐԵՆ

ՁԵՌՆԵՐԵՑՈՒԹՅՈՒՆ



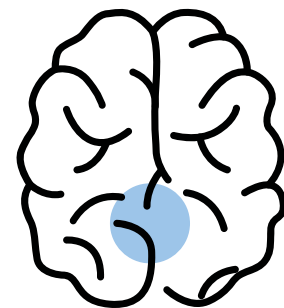
ԿԱՌԱՎԱՐՈՒՄ



ՄԱՐԶԵԹՆԳ



ՖԻՆԱՆՍՆԵՐ



ԳԼՈՒԽ



ՍՄԱՐԹ Դեբետ նախաձեռնություն



Գյուղական զարգացման շատ մոտեցումներ կան, ու ԲՈԱՖ-ը դրանցից մի քանիսը փորձել է: Հայաստանի անտեսված գյուղական համայնքներում առկա բազմաթիվ խնդիրների լուծման նպատակով ԲՈԱՖ-ը սկսել է «ՍՄԱՐԹ գյուղ» նախաձեռնությունը՝ որպես ԲՈԱՖ ՍՄԱՐԹ նախաձեռնությունների առանցքային բաղադրիչ: Այս մոտեցման կիրառելիությունն ու հաջողությունը գնահատելու համար, որպես փորձնական նախագծի իրականացման վայր, ընտրվել է Լոռու մարզի Դեբետ գյուղը, որտեղ էլ գտնվում է ԲՈԱՖ ՍՄԱՐԹ ավանը: Դեբետի ընտրությունը պայմանավորված է գյուղի կենտրոնական դիրքով, ժողովրդագրական միջին չափով և ամենակարևորը՝ մինչև 2040 թվականը գյուղի բնակչության դեպոպուլացիայի (սվազման) հավանականությամբ (եթե կանխարգելիչ քայլեր չձեռնարկվեն): Իրականացնելով Դեբետի ենթակառուցվածքների, առողջապահական համակարգի, սոցիալական միջավայրի և քաղաքացիական չափանիշների բարելավման համակարգված ծրագրեր՝ ԲՈԱՖ-ը լիահույս է, որ Դեբետում կյանքի որակը կբարելավվի, բնակիչների համար կստեղծվեն կարիերայի զարգացման ու համաշխարհային գործընթացների մասնակից դառնալու հնարավորություններ:

ՎԱՅՐ



Վայրը տեղակայված է Արարատ և Արագած լեռների միջև:



Վայրի կոորդինատներ՝ **40.173355, 43.887473**

90 հա մակերեսով տարածք
932 մ բարձրություն ծովի մակարդակից ամենացածր կետում
1,014 մ բարձրություն ծովի մակարդակից ամենաբարձր կետում
55կ մ հեռավորություն Երևանից
17.9 կմ հեռավորություն Արմավիր քաղաքից
22 կմ հեռավորություն հայ-թուրքական սահմանից
5.5 կմ հեռավորություն H17 ճանապարհից

**Չողատարածքի հետազոտության .dwg ֆայլերը, նկարները, դրոնի կադրերը հասանելի կլինեն գրանցումից հետո:*

ԾՐԱԳԻՐ

Նոր ԶՈԱՖ ՍՄԱՐԹ ավանը կտեղակայվի ՀՀ Արմավիրի մարզում Երևանից 55 կմ (34 մղոն) հեռավորության վրա, բաց տարածքում, որը գտնվում է ԶՈԱՖ-ի վաղեմի շահառու գյուղական համայնքներին մոտ: Ավանը մոտ կլինի Արմավիր և Էջմիածին քաղաքներին ու Մյասնիկյան գյուղին:
90 հեկտար տարածքը գտնվում է «Կարաս վայնս»-ի անմիջապես դիմաց և մոտ է

տարբեր գյուղատնտեսական այգիների: Տարածքից բացվում է հիասքանչ տեսարան դեպի Հայաստանից տեսանելի ամենաբարձր գագաթները՝ Արարատ և Արագած լեռներ: Տարածքներն ու այլ քանակական տվյալներ տրված են որպես ուղեցույց՝ պահանջների մասին ընդհանուր պատկերացում կազմելու համար:
Հետագա հայեցակարգային առաջարկների

և ճարտարապետական լուծումների մշակման և զարգացման ընթացքում դրանք կարող են փոփոխվել, եթե ներկայացվեն համապատասխան հիմնավորումներ և այլ-ընտրանքային առաջարկներ: Վերջինս վերաբերում է նաև Հայաստանի Հանրապետության տարածքում գործող շինարարական և այլ կանոններին ու կանոնակարգերին:

ԶՈԱՖ ՍՄԱՐԹ ավանը պետք է ներառի հետևյալ կառույցները՝

Ա. ՌԻՍՏԱՏՈՒԹՅՈՒՆ

Բ. ԱՎԱՆԻ ՄՈՒՏՔ

Գ. ՄԻՋՈՑԱՌՈՒՄՆԵՐԻ ԿԵՆՏՐՈՆ

Դ. ԳՅՈՒՂԱՏՆՏԵՍԱԿԱՆ ՀՈՂԵՐ

Ե. ԵՆԹԱԿԱՌՈՒՑՎԱԾՔԱՅԻՆ ՀԱՐՄԱՐՈՒԹՅՈՒՆՆԵՐ ԵՎ ՃԱՆԱՊԱՐՀՆԵՐ

Քանի որ մրցույթի նպատակն է մշակել ՔՈԱՖ ՍՄԱՐԹ կենտրոնի մանրամասն նախագծային առաջարկ, վերջինիս համար ներկայացվում են մանրամասն պահանջներ: Մյուս կառույցները մեծ Ավանի և վերջինիս ապագա ընդլայնման մի մասն են կազմում: Յուրաքանչյուր կառույցի (Ա-Ե) ընդհանուր պահանջները ներկայացված են փաստաթղթում:

1. Ընդունարանի տարածք
2. Ծրագրային սենյակներ
3. Թվային ստուդիա
4. Բնագիտամաթեմատիկական (STEM) թև
5. Մշակութային անկյուն
6. Փակ և բացօթյա սպորտային տարածք
7. Գրադարան
8. Բուժկետ
9. Աշխատակազմի գրասենյակային տարածք
10. ճաշարան
11. Դահլիճ
12. Սանհանգույցներ

1. Ընդունարանի տարածք

Ընդունարանի տարածքը նախատեսված է ընդունարանի սեղանի համար, որը կծառայի որպես կենտրոն մուտք գործող շահառուների և հյուրերի հանդիպման կետ: Ընդունարանը պետք է ունենա յուրահատուկ, ֆուտուրիստական և միաժամանակ հյուրընկալ ձևավորում, պետք է ապահովի տարածք միաժամանակ 3-4 ընդունարանի աշխատակցի համար և ունենա հաստատության համար հիմնական հսկողության ու անվտանգության կետ: Ընդունարանի տարածքը պետք է ապահով լինի, և յուրաքանչյուրը պետք է կենտրոն մուտք գործի ու դուրս գա այնտեղից մեկ կետով:

2- Ծրագրային սենյակներ

Ծրագրային սենյակները պետք է լինեն նման, բայց ինքնատիպ՝ պայմանավորված ստորև թվարկված 6 ծրագրերի առանձնահատկություններով՝

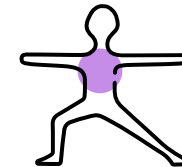
Արվեստ [Սիրտ]



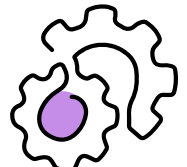
Երաժշտություն [Սիրտ]



Աթլետիկա [Ձեռք]



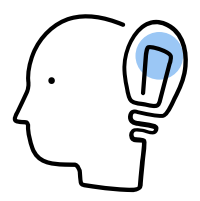
ճարտարագիտություն [Ձեռք]



Լեզուներ [Գլուխ]



Ձեռներեցություն [Գլուխ]



Ա. ՈՒՍՈՒՄՆԱԿԱՆ ՀԱՍՏԱՏՈՒԹՅՈՒՆ

ՔՈԱՖ ՍՄԱՐԹ կենտրոնի ընդհանուր մակերեսը չպետք է գերազանցի 3,500 քմ-ը՝ ներառելով հետևյալ տարածքները՝

Բոլոր ծրագրային սենյակները պետք է բնական լույսի ներթափանցելիություն ունենան՝ մթնեցնելու կարողությամբ, ինչպես նաև ճկունություն՝ տարբեր առարկաների դասավանդմանը հարմար լինելու համար: Կահույքը պետք է լինի թեթև՝ փոփոխությունների և հաճախակի տեղաշարժվելու ենթակա: Յուրաքանչյուր սենյակում պետք է լինեն գրովի պատեր ու խելացի գրատախտակներ: Յուրաքանչյուր ծրագրային սենյակ պետք է նախատեսված լինի նվազագույնը 20 ուսանողի և 1 ծրագրավարի համար:

Բացի ստանդարտ ծրագրային սենյակներից, կան մի քանի հատուկ սենյակներ, որոնք պահանջում են հետևյալ ծրագրերին հատուկ լուծումներ.

Հատուկ սենյակ 1: Արվեստանոց

(Նկարչություն)

Արվեստանոցը պետք է ունենա սպիտակի տաք երանգ ունեցող պատեր, որոնք ցուցադրության համար հեշտ հասանելի կլինեն: Հիմնական սենյակը պետք է ունենա երկու տարբեր ծայրերում գտնվող երկու վացարան (հերթեր չառաջացնելու համար): Հատակից

առաստաղ ձգվող պատուհաններից պետք է հնարավորինս գեղեցիկ, ներշնչող ու լուսավոր տեսարան բացվի: Պետք է հասանելի լինեն բնական լուսավորության և երեկոյան ժամերին արհեստական լուսավորություն ապահովելու տարբերակներ: Պետք է սենյակից անմիջապես դուրս տանող դուռ լինի՝ ժամանակառժամանակ նկարչության բացօթյա դասեր կազմակերպելու համար: Սենյակը պետք է նախատեսված լինի 20 ուսանողի և 1 ծրագրավարի համար:

Հատուկ սենյակ 2: Երաժշտական սենյակ

(Երաժշտական գործիքներ, Ձայնային ձևավորում և Վոկալ)

Երաժշտական սենյակը պետք է բաժանվի երկու մասի՝ ստուդիա՝ երաժշտական սարքավորումներով, տեղադրված համակարգիչներով, էկրանով և պրոֆեսիոնալ ձայնագրման ստուդիա: Երաժշտական սենյակի պատերը չպետք է շատ արտացոլող լինեն, և սենյակը պետք է ամբողջությամբ ձայնամեկուսացված լինի:

Չափերը պետք է պահպանվեն միջազգային չափանիշներին համապատասխան (քմ/ուսանող) առնվազն 20 ուսանողի և 1 ծրագրավարի համար:

Հատուկ սենյակ 3: Պարասրահ

(Պար, Յոգա)

Պարասրահը պետք է լինի բաց տարածություն՝ երկու կից փոքր հանդերձարաններով՝ իգական և արական սեռի ուսանողների համար: Սենյակի յուրաքանչյուր կողմ պետք է հագեցած լինի ցնցուղով: Ստուդիայում պետք է լինեն հայելիներ: Սրահը պետք է ամբողջությամբ ձայնամեկուսիչ լինի, ունենա բավականաչափ տարածք՝ մեծ իրեր ու սարքավորումներ, ինչպիսիք են քայլուղիները, ֆիթբոլերը, կշռաքարերը, յոգայի գորգերը, տեղադրելու համար: Սրահը պետք է նախատեսված լինի առնվազն 25 ուսանողների և 1 ծրագրավարի համար:

Հատուկ սենյակ 4: Ռոբոտաշինության լաբորատորիա

(Մեխանիկա, Ագրոտեխնոլոգիա, Ծրագրավորում)

Բացի ստանդարտ ծրագրային սենյակներում թվարկված պահանջներից Ռոբոտաշինության լաբորատորիան պետք է ունենա պահեստային տարածք՝ հագեցած դարակներով: Հիմնական սենյակում պետք է լինեն անհատական, ճկուն դարակներ, որոնք կարելի է բաժանել երկու մասի՝ ուսանողների աշխատանքները

տեղավորելու նպատակով: Լաբորատորիան պետք է հնարավորություն ունենա ապահովելու աշխատանքային միջավայր 20 ուսանողների և 1 ծրագրավարի համար, ունենա սեղան ռոբոտներին ցուցադրելու ու գործարկելու համար:

3. Թվային ձևավորման ստուդիա

ՍՄԱՐԹ կենտրոնի առանցքային տարածքներից մեկը կլինի ԶՈԱՖ ՍՄԱՐԹ-ի թվային ձևավորման ստուդիան (ՍԹՁՍ), որն ընդգրկում է արվեստը, ձևավորումը, գիտությունն ու ճարտարագիտությունը: ՍԹՁՍ-ն կլինի ժամանակակից հաստատություն, որտեղ կիրականացվեն մեդիայի և մեդիա կոնտենտի ստեղծման կարևոր մոտեցումների դասավանդում ու ուսուցում: ՍԹՁՍ-ում կտեղակայվեն անհրաժեշտ ծրագրային ապահովման սարքեր, որոնք ուսանողներին թույլ կտան ուսումնասիրել թվային ձևավորման և պատրաստման տեխնոլոգիաներ (օրինակ՝ լուսանկարչություն, թվային նկարչություն և գրաֆիկական ձևավորման աշխատանքներ), ներառյալ 3D տպիչ և լայնաֆորմատ տափակ (flatbed) տպիչ և այլ ծրագրային գործիքներ: ՍԹՁՍ-ն կդառնա ԶՈԱՖ ՍՄԱՐԹ կրթական ծրագրի առանցքային բարելավումը՝ աջակցելու ակտիվ և հմուտ ուսանողներին, որոնք

պատրաստ են դրական փոփոխություններ մտցնել հայ հասարակության մեջ, ապահովել առաջընթաց՝ օգտագործելով թվային տեխնոլոգիաների ներուժը: Ստուդիան նախատեսված կլինի միաժամանակ 20-30 հոգու համար:

4. Բնագիտամաթեմատիկական (STEM) թև

Բնագիտամաթեմատիկական թևը պետք է բաղկացած լինի 3 առանձին սենյակներից՝ Կենսաբանություն, Քիմիա/Ֆիզիկա, Աշխարհագրություն: Այս թևը հիմնականում օգտագործվելու է օրվա առաջին կեսին՝ ժամը 9:00-ից 15:00 ընկած ժամանակահատվածում, երբ հանրակրթական դպրոցներից այցելեն կենտրոն ու դասեր անցկացնեն՝ գործնական գիտելիքներ ու հմտություններ ձեռք բերելու նպատակով:

5. Մշակութային անկյուն

Այս տարածքում կկազմակերպվեն տարբեր մշակութային միջոցառումներ և ցուցահանդեսներ: Տարածքը պետք է ներառի մեծ էկրաններ և համապատասխան տեխնոլոգիաներ՝ վիրտուալ շրջագայություններ ու ցուցահանդեսներ կազմակերպելու համար:

6. Փակ և բացօթյա սպորտային տարածք

Տարածքը կծառայի ԶՈԱՖ ՍՄԱՐԹ կենտրոնի համայնքներին ու ծրագրերին, ինչպես նաև հյուրերին: Այն պետք է ներառի փակ և բացօթյա սպորտդահլիճ:

Բացօթյա տարածքը պետք է ներառի վազքուղի և բազմաֆունկցիոնալ դաշտ (ֆուտբոլ/ամերիկյան ֆուտբոլ/վոլեյբոլ): Փակ մարզասրահը պետք է օգտագործվի մի շարք սպորտային միջոցառումների համար, ինչպիսիք են ՎԻ (VR) ֆիթնեսը և ընդհանուր մարզումները: Այն պետք է ունենա անոթափայլի, յոգայի, ուժային և կարդիո մարզումների, ձգումների համար նախատեսված տարածքներ: Տարածքն ըստ չափերի պետք է համապատասխանի միջազգային չափանիշներին և ներառի պահեստ, հանդերձարաններ, ցնցուղներ և սանհանգույցներ իգական և արական սեռերի համար: Սրահը պետք է կարողանա միաժամանակ հյուրընկալել մոտ 25 ուսանողի:

7. Գրադարան

Գրադարանի տարածքը պետք է ունենա բաց տարածքին բնորոշ յուրահատուկ դիզայն: Այն պետք է ունենա՝

- փոքր աշխատասենյակներ / առանձնացված տարածքներ / խմբային աշխատանքի համար նախատեսված փոքր տարածքներ,
- ընթերցանության համար նախատեսված տարածքներ,
- փոքր ընդունարանի տարածք՝ խելացի լուծումներով հագեցած (էլեկտրոնային մուտքի և ելքի համակարգ), և ընդունարանի մոտ տեղադրված էլեկտրոնային որոնողական սարք:

8. Բուժկետ

Բուժկետը պետք է բաժանվի երկու մասի՝ առաջին օգնության միջամտության տարածք և կրթական/սեմինարների տարածք: Այն պետք է գտնվի 1-ին հարկում և ունենա դեպի դուրս բացվող առանձին դուռ: Տարածքը պետք է լինի առնվազն 30 քմ, ունենա բնական լուսավորություն և լվացարան:

9. Աշխատակազմի գրասենյակային տարածք

Գրասենյակի տարածքը պետք է առանձնացված լինի մյուս փակ տարածքներից և ներառի հետևյալ հիմնական բաղադրիչները.

- Հիմնական գրասենյակային տարածք աշխատասեղաններով,

- Հանգստյան գոտի,
- Մի քանի առանձին աշխատանքային խցիկներ / լուռ անկյուններ,
- Գործունեության կենտրոններ կամ հանդիպման տարածքներ (12 հոգու համար նախատեսված),
- Ռեսուրսների սենյակ (ներառյալ տպիչներ, դարակներ տարբեր իրերի համար և այլն),
- Խոհանոցային տարածք / սուրճի անկյուն:

Գրասենյակը պետք է աշխատանքային միջավայր ապահովի 20-30 աշխատակիցների համար: Ծեփ ընդհանուր աշխատանքային տարածքում կարող են լինել առանձին հեռախոսային և/կամ հանդիպումների տաղավարներ:

10. Ճաշարան

Ճաշարանը պետք է բաղկացած լինի մասնագիտացված խոհանոցից և ճաշասենյակից: Գրասենյակը պետք է նախատեսված լինի միաժամանակ 60 մարդու համար: Նախընտրելի կլինի, որ ճաշարանը կրթական տարածքներից փոքր-ինչ հեռու գտնվի կամ առանձնացված լինի: Կարևոր է ունենալ հզոր օդատար համակարգ, որպեսզի սննդային հոտը չմնա կենտրոնում:

11. Դահլիճ

Դահլիճը պետք է նախատեսված լինի միաժամանակ 200-250 հոգու հյուրընկալելու համար: Նստարանները պետք է ունենան տարբերվող և հետաքրքիր լուծումներ: Այն պետք է հագեցած և ներկայանալի լինի՝ հարմար պետական և միջազգային մակարդակի սեմինարների, համաժողովների ու այլ միջոցառումների հյուրընկալման և վարձակալության համար: Դահլիճը կարող է լինել ճաշարանին կից՝ միջոցառումների ընթացքում և հետո սննդի կազմակերպման համար: Դահլիճին կից պետք է լինի առնվազն երկու զուգահեռ թարգմանության տաղավար՝ ուղիղ տեսարանով դեպի բեմ, ինչպես նաև ձայնի/լուսավորության կառավարման/պրոյեկցիոն սենյակ:

12. Սանհանգույցներ

Սանհանգույցները պետք է ունենան առանձին սենյակներ տղամարդկանց և կանանց համար ու պետք է համապատասխանեն միջազգային չափանիշներին: Սանիտարական սարքավորումների բարձրությունը պետք է հարմարեցված լինի բոլորի համար: Պետք է տրամադրվեն առանձին լվացարաններ, և երեխայի խնամքի հարմարանքներ: Անհրաժեշտ է նախագծել

Նաև ծնողների համար նախատեսված խնամքի առանձին անկյուն կամ սանհանգույց՝ միջազգային չափանիշներին համապատասխան:

Բ. ԱՎԱՆԻ ՄՈՒՏՔ

ՔՈԱՖ ՍՄԱՐԹ ավանի մուտքը պետք է բաղկացած լինի հետևյալ բաղադրիչներից.

- ընդունարանի կետ,
- անվտանգության կետ,
- կայանատեղի:

Ընդունարանի կետը պետք է լինի ավանի մուտքից առաջ և ունենա տեսարան դեպի ՔՈԱՖ ՍՄԱՐԹ կենտրոնի մուտք: Ավտոկայանատեղին պետք է համապատասխանի կենտրոն օրական այցելող մարդկանց թվին: Այն պետք է ներառի հեծանվային կայանատեղեր և ունենա անվտանգության տեսախցիկներ: Կայանատեղերի 10%-ը պետք է

նախատեսված լինի հաշմանդամություն ունեցող անձանց համար, ևս 10%-ը՝ էլեկտրամոբիլների համար՝ կահավորված լիցքավորման կայաններով:

Գ. ՄԻՋՈՑԱՌՈՒՄՆԵՐԻ ԿԵՆՏՐՈՆ

ՔՈԱՖ ՍՄԱՐԹ միջոցառումների կենտրոնը պետք է ունենա հետևյալ բաղադրիչները՝ ռեստորան, կոնֆերանսների անցկացման հարմարություն, ներկայացումների սրահ, կորպորատիվ հավաքների համար նախատեսված տարածք: Նախընտրելի է, որ միջոցառումների կենտրոնից բացվի տարածքի ամենագեղատեսիլ տեսարանը (դեպի Արարատ և Արագած Նայոդ): Կենտրոնը նախատեսված կլինի ՔՈԱՖ-ի անձնակազմի, նվիրաբերողների և հյուրերի այցելության, ինչպես նաև գինու սիրահարների համար գաստրո զբո-

սաշրջության միջոցառումների անցկացման համար: Հյուրերը կկարողանան վայելել Կարաս գինիները միջոցառումների կենտրոնի ռեստորանում առաջարկվող յուրահատուկ ճաշացանկի հետ միասին: Տարածքում պետք է լինի բացօթյա ճաշասրահ, որը կարող է ներառել խարույկի անկյուն: Ներկայացման դահլիճը պետք է ունենա անհրաժեշտ պայմաններ համերգներ և ներկայացումներ կազմակերպելու համար:

Դ. ԳՅՈՒՂԱՏՆՏԵՍԱԿԱՆ ՀՈՂԵՐ

ՔՈԱՖ ՍՄԱՐԹ գյուղատնտեսական հողերը կօգտագործվեն որոշակի արտադրանքի արժեզրեյի (մրգի) մշակման համար՝ ստեղծելով պտղատու ինտենսիվ այգիներ և/կամ խաղողի այգիներ: Հողերի մանրակրկիտ վերլուծությունը կհանգեցնի որոշակի արտադրանքի ընտրությանը: Ամբողջ

տարածքի նվազագույնը 30%-ը պետք է հատկացվի գյուղատնտեսական հողերին, որոնք կարող են ներառել քաղաքային գյուղատնտեսական գոտիներ, ինտենսիվ պտղատու այգիներ, ջերմոց(ներ) և գյուղատնտեսական այլ արդի նախաձեռնությունների տարածքներ: Ցանկալի է, որ կրթական գործունեության համար նախատեսված տարածքը մոտ լինի կենտրոնին: Տարածքը պետք է ունենա կաթիլային ոռոգման համակարգ, որն ապահովված կլինի էլեկտրաէներգիայի և ջրամատակարարման համակարգերով: Տարածքում պետք է նախատեսել խոշոր տեխնիկայի կայանատեղի:

րապետական լուծումները պետք է ներդաշնակ լինեն մնացած բաղադրիչների և բնության հետ: Այս բաղադրիչները պետք է պատշաճ կերպով թաքցվեն այցելուների տեսողաշտից: Բաղադրիչի համար անհրաժեշտ է ներկայացնել վերամշակվող և կայուն էներգիայի լուծումներ՝ նախատեսված ամբողջ ավանի համար: Այս բաղադրիչը պետք է ներառի.

- էլեկտրաէներգիայի (տրանսֆորմատորային) մատակարարման կայան,
- ջրամբար,
- սեպտիկ հոր,
- բացօթյա և փակ պահեստային տարածքներ,
- այլ տեխնիկական սենյակներ:

ռում՝ անվտանգությունն ու սպասարկումը կարգավորելու համար՝

- Կենտրոնի գրադարան, ճաշարան, գրասենյակ, դահլիճ (ժամը 08:00-24:00, շաբաթը 7 օր);
- Կենտրոնի այլ տարածքներ (ժամը 11:00-20:00, շաբաթը 7 օր);
- Միջոցառումների կենտրոն (24 ժամ, շաբաթը 7 օր);
- Սպորտ և հանգիստ (բացօթյա) (ժամը 09:00-24:00, շաբաթը 7 օր):

Վերը նշված պահանջները նվազագույն պահանջներն են: Դիմորդներին խրախուսվում է առաջարկել լրացուցիչ բաղադրիչներ կամ լուծումներ՝ հիմնվելով իրենց նախկին փորձի և գիտելիքների վրա: Հավելյալ առաջարկների հետ կապված հիմնավորումները պետք է ներկայացվեն գրավոր կերպով:

Խնդրում ենք նկատի ունենալ ՀՀ Լոռու մարզի ՔՈԱՖ ՍՄԱԲ կենտրոնի (2018թ.) ճարտարապետական նախագիծը, քանի որ բոլոր ՔՈԱՖ ՍՄԱԲ կենտրոններում պետք է լինի ընդհանուր լեզու կամ նույն նախաձեռնությանը պատկանելու որևէ նշան: Միևնույն ժամանակ, յուրաքանչյուր կենտրոն պետք է եզակի լինի՝ ներդաշնակ ու համապատասխան տարածաշրջանի առանձնահատկություններին:

Ընդհանուր պահանջներ

Ավանը պետք է ունենա ունիվերսալ դիզայն՝ հասանելի և ներառական բոլորի համար, հիմնված Հայաստանի շինարարական կանոնների և միջազգային լավագույն փորձի վրա: Տարբեր տարածքների հասանելիությունն և մուտքերը կարևոր հանգամանք են, քանի որ ավանի տարբեր մասեր կունենան տարբեր աշխատանքային ժամեր: Դիզայնը պետք է թույլ տա տարբեր տարածքների անջատ կիրա-

ԵՆԹԱԿԱՌՈՒԹՅԱՆ ԶԱՐՄԱՐՈՒԹՅՈՒՆՆԵՐ ԵՎ ՃԱՆԱՊԱՐՀՆԵՐ

Այս բաղադրիչը ծառայելու է ամբողջ ավանին, ուստի վերջինիս տեղաբաշխումն ու ճարտա-

ՄՐՅՈՒՅԹ

Մրցութային փաթեթ

Ստորև նշված փաստաթղթերը կստանաք՝ գրանցվելով coaf.org/smartarmavir կայքում մինչև սահմանված վերջնաժամկետը: Փաթեթը կներառի՝

1. Մրցույթի ամփոփագիր (1_ [SMART Armavir] Competition Brief.pdf)
2. ՔՈԱՖ-ի բրենդի ուղեցույցը (2_ COAF Brandbook.pdf)
3. Տեղագրական գծահանում (հանույթ) (3_ [SMART Armavir] Land Survey folder)
4. Տեղանքի լուսանկարներ (4_ [SMART Armavir] Site Photos folder)
5. Տեղանքի վիդեոներ (5_ [SMART Armavir] Site Videos folder)

Ընթացակարգը

Միջազգային ճարտարապետական մրցույթը բաց է և պահանջում է նախապես գրանցում: Անհրաժեշտ է գրանցվել մրցույթի կայքէջում՝ coaf.org/smartarmavir: Հաստատում ստանալուց հետո կտրամադրվի ամբողջական մրցութային փաթեթը:

Մասնակցության հայտ ներկայացնելն անվճար է, սակայն մրցույթի փաթեթը ստանալու համար գրանցումը պարտադիր է:



Առաջարկի պահանջներ

Առաջարկը պետք է ներկայացնել Adobe Acrobat (PDF) ձևաչափով՝ նվազագույնը 2 և առավելագույնը 3 պաստառի վրա՝ 700 × 1,000 մմ չափերով, 300 dpi լուծաչափով (resolution):

Յուրաքանչյուր առաջարկի ութանիշ նույնականացման կոդը պետք է տեղադրվի յուրաքանչյուր թերթիկի վերևի աջ անկյունում: Նույնականացման կոդը պետք է լինի Tahoma Bold տառատեսակով՝ 18 կետի չափով:

Ֆայլի անունը պետք է լինի հետևյալ կերպ և ներառի նույնականացման կոդը (ID)՝ ID_DESIGN.PDF

Օրինակ՝ 01234567_DESIGN.PDF

Յուրաքանչյուր դիմորդ պետք է ներկայացնի A4 տեղեկատվական թերթիկ՝ նույնականացման ութանիշ կոդով (ID) ID_INFO.PDF ֆայլի անունով:

Օրինակ՝ 01234567_INFO.PDF

Տեղեկատվական թերթիկի տեքստը պետք է ունենա նույն ութ թվանշանները, առաջարկի հեղինակ(ների) լրիվ անուն(ներ)ը, ինչպես նաև յուրաքանչյուր հեղինակի ստեղծագործական մասնակցության տոկոսը, կոնտակտային տվյալները, որոնք պետք է ներառեն փոստային հասցեն, հեռախոսահամարն ու էլեկտրոնային հասցեն:

Ֆայլերը պետք է ունենան անվանման նմանատիպ տրամաբանություն:

Առաջարկի բոլոր վերջնական ֆայլերը պետք է լինեն մեկ Adobe Acrobat (PDF) ֆորմատի ֆայլում, որը չպետք է գերազանցի 100 մբ-ը:

Վերջնական ֆայլերը պետք է ուղարկվեն հետևյալ փոխանակման կայքերից մեկի միջոցով՝ WeTransfer, Dropbox, GoogleDrive, OneDrive և iCloud: Այլ աղբյուրներից ստացված ֆայլերը կդիտարկվեն որպես թերի դիմումներ: Դիմումների փաթեթները պետք է հասանելի լինեն նվազագույնը 3 օր:

Վերնագրի տողում նշելով ութանիշ կոդը՝ **առաջարկի փաթեթը** ներառող հղումն անհրաժեշտ է ուղարկել մրցույթի էլեկտրոնային հասցեին՝ **competition@coaf.org**

Վերնագրի տողում նշելով ութանիշ կոդը՝ **տեղեկատվական թերթիկն** անհրաժեշտ է ուղարկել էլեկտրոնային հասցեին՝ **infosheet@coaf.org**

Ներկայացված առաջարկի վրա չպետք է դրվի իրավաբանական և/կամ ոչ պաշտոնական անձի նշան, հեղինակ(ների) անուն(ներ): Այս տեղեկատվությունը կարող է ներառվել տեղեկատվական թերթիկում՝ միայն ուղարկվելով infosheet@coaf.org էլ. հասցեին:

Տեխնիկական խնդիրների դեպքում կազմակերպիչները մրցույթի վերջնաժամկետից հետո 3 օրվա ընթացքում կկապվեն ուղարկողի հետ նույն էլեկտրոնային հասցեով: Խնդրում ենք այդ ժամանակահատվածում ստուգել ձեր էլեկտրոնային փոստարկղը:

Յուրաքանչյուր առաջարկին հաստատման նամակ կուղարկվի միայն առաջարկը հաջողությամբ ստանալուց հետո:

Ներկայացված առաջարկները պետք է բաղկացած լինեն ստորև նշված գծագրերից և պլաններից: Առաջարկի բնույթից ելնելով՝ կարող են ներառվել լրացուցիչ տարրեր.

- Ավանի գլխավոր հատակագիծ,
 - Հոսքի գծապատկերի դիագրամ (flowchart diagram),
 - Բոլոր հարկերի հատակագծերը՝ նվազագույնը 1:200 մասշտաբով,
 - Առնվազն երկու ճակատ՝ նվազագույնը 1:200 մասշտաբով,
 - Առնվազն երկու կտրվածք՝ նվազագույնը 1:200 մասշտաբով,
 - Առնվազն երեքական արտաքին և ներքին ռենդերներ,
 - ճարտարապետական հայեցակարգի համառոտ նկարագրություն (առավելագույնը 500 բառ):
- Ամբողջ տեքստային տեղեկատվությունը պետք է լինի անգլերեն: Հայերեն տարբերակները կամ թարգմանությունները ողջունելի, բայց ոչ էական պահանջ են:

Տեսանյութերի և/կամ անիմացիաների դեպքում ակտիվ հղման միջոցով կարող է ավելացվել ուղիղ հղում դեպի YouTube-ի և Vimeo-ի մասնավոր առցանց հարթակներ:

Համապատասխանություն ու հրապարակայնություն

Մրցույթը բաց է բոլոր հետաքրքրված անհատների և թիմերի համար ամբողջ աշխարհից՝ առանց որևէ սահմանափակման: Մասնակցության համար նախատեսված հայտի վճար չկա, սակայն Մրցութային փաթեթը սանալու համար անհրաժեշտ է նախապես գրանցվել:

Մասնակիցներից կպահանջվի գաղտնիություն պահպանել մրցույթի ողջ ընթացքում և չտրամադրել իրենց կամ իրենց ներկայացրած դիզայնի մասին և այլ տեղեկատվություն որևէ երրորդ կողմի կամ լրատվամիջոցի՝ մինչև պաշտոնական հայտարարություն ներկայացվելը: Սա ներառում է նաև ֆիզիկական կամ իրավաբանական անձի կողմից գրավոր և/կամ առցանց հայտարարությունները և վիզուալների տարածումը, որից կարող է պարզ դառնալ մրցույթին մասնակցությունը:

Օրենսդրություն

Ցանկացած վեճ, հակասություն կամ պահանջ, որ ծագում է սույն Մրցույթի շրջանակներում կամ կապված է վերջինիս հետ, պետք է քննարկվի և լուծվի արբիտրաժի կողմից՝ ՄԱՀԿ արբիտրաժային կանոններին համապատասխան: Արբիտրաժային տրիբունալը պետք է բաղկացած լինի միանձնյա արբիտրից: Արբիտրաժի վայրը պետք է լինի ժնևը՝ Շվեյցարիա: Արբիտրաժային վարույթում օգտագործվող լեզուն պետք է լինի անգլերենը: Վեճը, հակասությունը կամ պահանջը պետք է լուծվեն ՄԱՀԿ արբիտրաժային կանոններին համապատասխան:

Կանոններն ու կանոնակարգերը

Մրցութային փաթեթ ստանալու համար դիմելով և Առաջարկ ներկայացնելով բոլոր մասնակիցներն ընդունում են մրցութի կանոններն ու կանոնակարգերը: Վերջինս մշակվել է ՅՈՒՆԵՍԿՕ-ի և ճարտարապետների միջազգային միության (ՃՄՄ) կանոնակարգերի, մասնավորապես՝ ՃՄՄ-ի Միջազգային մրցութային հանձնաժողովի կողմից «ճարտարապետության և հարակից ոլորտներում նախագծման մրցույթների ուղեցույցներ»-ի (ընդունվել է 2017 թ.) և «ճարտարապետության և քաղաքաշինության միջազգային մրցույթների ստանդարտ կանոնակարգեր»-ի հիման վրա, որ հաստատվել են ՅՈՒՆԵՍԿՕ-ի՝ Փարիզում տեղի ունեցած 20-րդ գլխավոր համաժողովի կողմից (1978 թ.):

Ցանկացած դիզայնի հեղինակ կապահանջի իր ստեղծագործության հեղինակային իրավունքները առանց դիմողի գրավոր համաձայնության որևէ փոփոխություն չի կարող կատարվել:

Ժյուրին իրավունք ունի որակազրկել ցանկացած նմուշ, որը չի համապատասխանում սույն ամփոփագրում ներկայացված մրցութի պարտադիր պահանջներին, հրահանգներին կամ կանոնակարգերին: Կազմակերպիչները պահպանում են շահերի բախման դեպքում ցանկացած մասնակցի որակազրկելու իրավունքը:

Բոլոր նմուշները, ներառյալ ժյուրիի կողմից որակազրկվածները, կցուցադրվեն մրցութի առցանց կայքէջում մեկ տարի:

Ժյուրին, ինչպես նաև կազմակերպիչները, իրավունք ունեն չընտրել առաջին մրցանակը՝ մրցանակի ողջ ֆոնդը բաշխելով հաղթողների միջև:



Անկախ մրցութի արդյունքից և հաղթող նախագծից՝ ԶՈԱՖ-ն իրավունք ունի անմիջական բանակցություններ վարել մասնակիցներից որևէ մեկի հետ և ընտրել առաջարկվող հայեցակարգերից որևէ մեկը կամ ոչ մեկը՝ որպես ապագա ԶՈԱՖ ՍՄԱՐԹ ավանի նախագիծ: Սույն Ամփոփագրով մասնակիցները ընդունում են, որ վերը նշվածը չի կարող որևէ պահանջ կամ պարտավորություն առաջացնել ԶՈԱՖ-ի նկատմամբ և որևէ դեպքում չպետք է համարվի սույն Ամփոփագրի խախտում:

Մրցույթի Ժյուրին բաղկացած է ինը մասնագետներից, որոնց մեծ մասը ճարտարապետներ են:
Ժյուրին կնախագահի լոգոնաբնակ ճարտարապետ **Միշել Մովսեսյանը**:

Ժյուրիի անդամներն են.



Միշել Մովսեսյան
ճարտարապետ, mosses-
sian architecture (Միացյալ
թագավորություն)



Ալեքերտ Զուրաբյան
Հայաստանի վաստակավոր
ճարտարապետ, zaart
architects (Հայաստան)



Արամ Փախչանյան
Կրթության փորձագետ,
Այբ Հիմնադրամ (Հայաստան)



Արսեն Կարապետյան
ճարտարապետ, d'arvestanots
studio (Հայաստան)



Էլյաա Կոզակ
ճարտարապետ - ուրբանիստ,
MVRDV (Նիդեռլանդներ)



Իա Կուլպատաձե
ճարտարապետ, Իլիայի
պետական համալսարանի
դասախոս (Վրաստան)



Կորյուն Խաչատուրյան
ԶՈԱՖ-ի գործադիր տնօրեն
(Հայաստան)



Ֆիլիպ Գումուչյան
ճարտարապետ,
Gumuchdjian Architects
(Միացյալ թագավորություն)



Սարհատ Պետրոսյան
ճարտարապետ - քաղաքային
պլանավորող, SP2
(Հայաստան)

ՄՐՑԱՆԱԿԸ

Մրցանակաբաշխության ընդհանուր բյուջեն կազմում է 7,000,000 ՀՀ դրամ (14,000 ԱՄՆ դոլար), որը կբաշխվի հաղթողների միջև հետևյալ կերպ.

3,000,000 ՀՀ դրամ
(6,000 ԱՄՆ դոլար)

1,750,000 ՀՀ դրամ
(3,500 ԱՄՆ դոլար)

1,250,000 ՀՀ դրամ
(2,500 ԱՄՆ դոլար)



Ժյուրիի մրցանակ՝ 1,000,000 ՀՀ դրամ (2,000 ԱՄՆ դոլար)

Ժյուրին պետք է թողարկի ամբողջ մրցանակային ֆոնդը՝ անկախ 1-ին տեղի կամ որևէ այլ մրցանակ չնորհելուց: Պարգևատրման բյուջեն ներառում է հարկերը, իսկ պահանջվող հարկերը հետագայում կհանվեն:

Նկատի ունեցեք, որ Արմավիրի ապագա ԶՈԱՖ ՍՄԱՐԹ ավանի ընտրված վերջնական հայեցակարգը կարող է տարբերվել այն առաջարկներից, որոնք կպարգևատրվեն:

ԱՄՍԱԹՎԵՐ

Հայտարարության ամսաթիվ՝
մարտի 7, 2022թ.

Գրանցման վերջնաժամկետ՝
ապրիլի 22, 2022թ.

Դիմումների ընդունման վերջնաժամկետ՝
մայիսի 2, 2022թ.

Ժյուրիի ընտրություն՝
մայիսի 4 - մայիսի 6, 2022թ.

Մրցանակաբաշխության ամսաթիվ՝
մայիսի 7, 2022թ.



ՀԱՐՑԵՐԻ ԴԵՊՔՈՒՄ

Հարցերի դեպքում կարող եք դիմել մրցույթի համակարգող
Անահիտ Հակոբյանին:

Էլ. հասցե՝ anahit.hakobyan@coaf.org
Մրցույթի կայք՝ coaf.org/smartarmavir
ՔՈԱՖ-ի կայք՝ coaf.org
Facebook՝ facebook.com/coafkids

ՄԱՂԹՈՒՄ ԵՆՔ
ՀԱԶՈՂՈՒԹՅՈՒՆ